**INF1636 – Relatório de Acompanhamento de Iteração**

**Jogo – Ludo**

**3ª Iteração**

**Data de início:** 04/10/2018

**Data de Encerramento:** 18/11/2018

* **Participante**

João Victor Galindo

* **Colega de Dupla**

Gustavo Contreiras

* **Tarefas Realizadas nessa iteração**
* **Implementar todas regras do jogo** – **parcialmente concluída**:
* Ainda faltam pequenos ajustes relacionados ao mouse listener;
* **Controlador em padrão Singleton implementando padrão Façade**
* Classe pública CtrlGame concluída e assumindo o papel de controlador;
* **Próxima Iteração – Tarefas Planejadas**
* Implementar todas as regras do jogo;
* Permitir salvamento e carregamento de uma partida;
* Definir as colocações dos jogadores;
* Implementar o padrão Observer.